

§1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady rekrutacji i uczestnictwa w projekcie grantowym „Cyfrowy Nauczyciel” realizowanym w ramach projektu „LEKCJA: ENTER” – Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych” Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 r.
2. Projekt grantowy realizowany jest na podstawie umowy o numerze: G/POPC/2019/1/08
3. Grantobiorcą projektu grantowego „Cyfrowy Nauczyciel” jest Lechaa Sp. z o.o z siedzibą w Lublinie, Al. Raławickie 33/26a, 20-049 Lublin.
4. Biuro Projektu grantowego „Cyfrowy Nauczyciel” mieści się w Lublinie, Al. Raławickie 33/26a, 20-049 Lublin.
5. Projekt grantowy jest współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 na podstawie umowy podpisanej z Fundacją Orange, pełniącą rolę Operatora w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020.
6. Udział uczestnika/uczestniczki w Projekcie grantowym jest bezpłatny.
7. Szkoła może brać udział tylko w jednym projekcie grantowym w ramach jednego naboru do projektu.
8. Nauczyciel/ nauczycielka (Uczestnik/ uczestniczka) może brać udział tylko w jednym projekcie grantowym oraz w jednej grupie przedmiotowej.
9. Okres realizacji projektu: 01.12.2019 - 30.11.2021.
10. Zasięg projektu grantowego: województwo lubelskie.
11. Celem projektu grantowego jest przeszkolenie nauczycieli w celu lepszego wykorzystywania nowych technologii, e-zasobów i aktywizujących metod nauczania w edukacji dzieci i młodzieży.

§2

Słownik pojęć

1. Użyte w Regulaminie określenia oznaczają:
 - **Regulamin** – oznacza to treść niniejszego dokumentu zatytułowanego: REGULAMIN REKRUTACJI DO PROJEKTU GRANTOWEGO „Cyfrowy Nauczyciel”.
 - **Projekt** – oznacza to projekt „Lekcja Enter”
 - **Projekt grantowy** – oznacza to projekt „Cyfrowy Nauczyciel”
 - **Grantobiorca** – oznacza to firmę Lechaa Sp. z o.o
 - **Operator** – oznacza to Fundację Orange
 - **Platforma** – to platforma projektu „Lekcja:Enter”

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

- **Konsultant merytoryczny/konsultantka merytoryczna** – to osoba, której zadaniem jest m.in. przeszkolenie trenerów regionalnych i udzielenie im wsparcia mentorskiego oraz aktualizacja scenariuszy szkoleń dla nauczycielek i nauczycieli.

- **Trener lokalny/trenerka lokalna** – to osoba szkoląca nauczycieli w ramach projektu grantowego.

- **Trener regionalny/trenerka regionalna** – to osoba, której rolą jest przeszkolenie trenerów lokalnych oraz udzielenie im wsparcia mentorskiego w procesie szkolenia nauczycieli w ramach projektu grantowego.

- **Uczestnik/uczestniczka projektu** – to nauczyciel/nauczycielka objęty/objęta działaniami szkoleniowymi w zakresie korzystania z Internetu (w tym e-usług) realizowanymi przez Lechaa Sp. z o.o. w ramach projektu grantowego.

§3

Uczestnicy/uczestniczki projektu grantowego

1. Grupę docelową projektu grantowego stanowią wyłącznie nauczyciele/nauczycielki przedmiotów ogólnokształcących uczących w szkołach podstawowych i ponadpodstawowych (z wyłączeniem szkół dla dorosłych), szkół publicznych i szkół niepublicznych o uprawnieniach szkół publicznych. W projekcie grantowym musi uczestniczyć członek kadry kierowniczej danej szkoły/zespołu szkół – z której nauczyciele/nauczycielki biorą udział w szkoleniu.
2. W przypadku przystąpienia do projektu szkół niepublicznych o uprawnieniach szkół publicznych, udzielenie wsparcia nie może się wiązać z wystąpieniem pomocy publicznej.
3. W ramach projektu grantowego wsparciem zostanie objętych 780 osób spełniających kryteria uczestnictwa, z czego 46% (359 os.) pracujących na terenie gmin wiejskich, miejsko-wiejskich i miejskich poniżej 20 tys. mieszkańców. Liczba uczestników/uczestniczek projektu może ulec zwiększeniu.
4. Grupy szkoleniowe będą liczyły od 8 do 12 osób.
5. W uzasadnionych przypadkach liczba uczestników projektu w grupie może ulec zmianie do 15 osób.
6. Liczba miejsc w projekcie grantowym jest ograniczona.

§ 4

Rekrutacja do projektu grantowego

1. Rekrutacja prowadzona będzie w sposób otwarty i ciągły w okresie od 01.12.2019 r. do 30.11.2021 r., do czasu zrekrutowania minimum 100% uczestników.
2. Rekrutacja prowadzona będzie na terenie województwa lubelskiego.
3. Szkoła/zespół szkół może wziąć udział w projekcie grantowym wyłącznie po spełnieniu warunku zgłoszenia ze szkoły lub z zespołu szkół minimalnej liczby osób, która wynosi odpowiednio:
 - a) 2-3-osobowy zespół, w tym członek kadry kierowniczej, jeśli w szkole jest zatrudnionych mniej niż 10 nauczycieli przedmiotów ogólnokształcących;

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

b) 4-osobowy zespół, w tym członek kadry kierowniczej, jeśli w szkole jest zatrudnionych od 10 do 20 nauczycieli przedmiotów ogólnokształcących;

c) 5-osobowy zespół w tym członek kadry kierowniczej, jeśli w szkole jest zatrudnionych powyżej 20 nauczycieli przedmiotów ogólnokształcących.

4. Rekrutacja składa się z dwóch etapów:

a. zgłoszenie szkoły/zespołu szkół do projektu przez członka kadry kierowniczej szkoły/zespołu szkół, który będzie jednocześnie uczestnikiem projektu grantowego:

- zebranie przez szkołę/zespół szkół oświadczeń od nauczycieli o zapoznaniu się z treścią Regulaminu projektu oraz zgodzie na zapisy Regulaminu projektu (zał. nr 1 do Regulaminu);

- podpisanie z Grantobiorcą porozumienia określającego warunki i zasady udziału w projekcie grantowym. Podpisując porozumienie, Dyrektor szkoły/zespołu szkół jednocześnie zobowiązuje się do złożenia zobowiązania dotyczącego efektu trwałości, przekazania go Grantobiorcy w wersji pisemnej, wraz z Porozumieniem oraz potwierdzenia na platformie Lekcja: Enter – (zał. nr 2 do Regulaminu – Deklaracja Dyrektora/Dyrektorki szkoły przystępującej do projektu grantowego). Podpisanie porozumienia stanowi jednocześnie zgłoszenie szkoły/zespołu szkół do projektu grantowego;

- Grantobiorca, po podpisaniu porozumienia rejestruje szkołę/zespół szkół na platformie Lekcja: Enter, wysyła z platformy zaproszenie do członka kadry kierowniczej szkoły/zespołu szkół, który będzie jednocześnie uczestnikiem projektu grantowego;

- członek kadry kierowniczej, po otrzymaniu zaproszenia od Grantobiorcy do uczestnictwa w projekcie grantowym (link do formularza uczestnictwa), przekazuje link do uzupełnienia danych zgłoszeniowych tym nauczycielom/nauczycielkom zatrudnionym w reprezentowanej przez siebie szkole/zespole szkół, którzy zgłosili chęć udziału w projekcie grantowym;

b. indywidualne zgłoszenie nauczyciela/nauczycielki do projektu grantowego:

- indywidualne zgłoszenie nauczyciela/nauczycielki do projektu grantowego następuje po zgłoszeniu na platformie szkoły/zespołu szkół;

- nauczyciel otrzymuje link aktywacyjny z platformy w formie e-mail i dokonuje rejestracji;

- nauczyciel wypełnia pretest, na podstawie którego będzie zakwalifikowany do grupy podstawowej lub zaawansowanej.

5. Rekrutacja prowadzona jest w następujący sposób:

a. Dostęp do projektu grantowego mają wszystkie osoby wymienione w §3 pkt.1 Regulaminu, niezależnie od płci, rasy, pochodzenia etnicznego, religii lub światopoglądu, wieku oraz orientacji seksualnej.

b. Grantobiorca na etapie rekrutacji, jak również realizacji projektu grantowego uwzględnia potrzeby osób z różnymi typami niepełnosprawności (np. biuro projektu grantowego i sale szkoleniowe będą dostosowane do potrzeb osób niepełnosprawnych).

6. Zakwalifikowanie do projektu grantowego szkoły/zespołu szkół oraz uczestników/uczestniczek jest uzależnione od realizacji zakładanych wskaźników projektu grantowego, z uwzględnieniem zasad pierwszeństwa tj.:

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

a. Udział w projekcie będzie brało 780 nauczycieli/nauczycielek.

b. Pierwszeństwo udziału w szkoleniach mają osoby wymagające uczestnictwa w szkoleniu na poziomie podstawowym. Kwalifikacja do grupy o właściwym poziomie zaawansowania w stosowaniu TIK w pracy dydaktycznej następuje na podstawie wyników pretestu (wypełnionego podczas rejestracji na platformie), tzn. wyjściowego pomiaru kompetencji cyfrowych.

c. Pierwszeństwo udziału w szkoleniach mają nauczyciele/nauczycielki przedmiotów ogólnokształcących zatrudnieni w szkołach specjalnych.

d. Co najmniej 46% uczestników szkoleń powinny stanowić osoby pracujące w szkołach położonych na terenie gmin wiejskich, miejsko-wiejskich oraz gmin miejskich poniżej 20 tys. mieszkańców.

7. Grantobiorca podejmuje ostateczną decyzję o zakwalifikowaniu szkoły/zespołu szkół do projektu grantowego.

§ 5

Zakres oferowanego wsparcia

1. Grantobiorca w ramach projektu grantowego oferuje dwa rodzaje szkoleń: szkolenie dla nauczycieli/nauczycielek informatyki oraz szkolenie dla nauczycieli/nauczycielek pozostałych przedmiotów.

2. Szkolenie dla nauczycieli/nauczycielek nauczania wczesnoszkolnego, przedmiotów humanistycznych, przedmiotów matematyczno-przyrodniczych, przedmiotów artystycznych trwa 40 godzin lekcyjnych (1 godzina lekcyjna to 45 minut), w tym 32 godziny szkolenia stacjonarnego (od 24.10.2020 r, w związku z sytuacją epidemiologiczną, szkolenia - wszystkie moduły realizowane w początkowym założeniu stacjonarnie - prowadzone są ON-LINE w formie webinarów, w czasie rzeczywistym) oraz 8 godzin szkolenia online.

Program szkolenia składa się z 8 modułów:

a) Poznaj sieć. Elektroniczne zasoby edukacyjne (zasady bezpieczeństwa i współpracy w Internecie) 180 minut (4 godziny lekcyjne);

b) Lekcja w sieci – dobierz urządzenie, platformę, aplikację (posługiwanie się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i praca w sieci.) 180 minut (4 godziny lekcyjne);

c) Ze smartfonem na lekcji (aktywizujące metody nauczania wspierane TIK), 180 minut (4 godziny lekcyjne);

d) Tworzymy własne e-materiały (elektroniczne zasoby edukacyjne dla różnych przedmiotów)

1. część - 225 minut (5 godzin lekcyjnych)

2. część - 135 minut (3 godziny lekcyjne)

3. część - 180 minut (4 godziny lekcyjne);

e) Opracowujemy e-materiały do własnych scenariuszy aktywnych lekcji z TIK - analiza podstawy programowej pod kątem zastosowania TIK we własnym programie nauczania - moduł online (metodyczne aspekty kształcenia z wykorzystaniem TIK; praca własna online na platformie lekcjaenter.pl)

180 minut (4 godziny lekcyjne); asynchroniczne; praca własna nauczycieli;

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

f) Przygotowujemy scenariusze lekcji (metodyczne aspekty kształcenia z TIK; praca nad scenariuszami wzbogaconymi o technologie informacyjne i komunikacyjne)

135 minut (3 godziny lekcyjne) oraz 135 minut (3 godziny lekcyjne) - Online, praca własna nauczycieli na platformie lekcjaenter.pl;

g) Zajęcia w szkole z własnymi scenariuszami TIK

2 x 45 minut (godziny nie są wliczone do czasu szkolenia);

h) Omawiamy przeprowadzone zajęcia (metodyczne aspekty kształcenia z wykorzystaniem technologii informacyjnych i komunikacyjnych - omówienie przeprowadzonych zajęć i zaliczenie szkolenia).

225 minut (5 godzin lekcyjnych) - stacjonarnie; 45 minut (1 godzina lekcyjna) – online.

3. Szkolenie dla nauczycieli/nauczycielek informatyki trwa 40 godzin – 35 godzin szkolenia stacjonarnego oraz 5 godzin szkolenia online (od 24.10.2020 r, w związku z sytuacją epidemiologiczną, szkolenia (wszystkie moduły realizowane w początkowym założeniu stacjonarnie) prowadzone są ON-LINE – w formie webinarów, w czasie rzeczywistym).

Tematyka szkolenia dla nauczycieli/nauczycielek informatyki klas IV—VIII szkół podstawowych:

Moduł	Tytuł	Czas trwania (w godzinach lekcyjnych)
1	1.1. Jak myśli programista?	9
	1.2. Kot czy żółw? (Scratch, Python)	9,8
2	2.1. Wirtualne Arduino	5,6
	2.2. Oswajamy Pythona	6,2
3	Zajęcia w szkole z własnymi scenariuszami	czas nie jest wliczony do szkolenia
4	Omawiamy przeprowadzone zajęcia	4,4

Tematyka szkolenia dla nauczycieli/nauczycielek informatyki szkół ponadpodstawowych:

Moduł	Tytuł	Czas trwania (w godzinach lekcyjnych)
1	1.1. Eclipse, czyli projekt z klasą	8
	1.2. Budujemy bazę (MS Access, SQL)	7,3
2	2.1. Algorytmy na Javie	7,8
	2.2. Mobilne szyfrowanie (Android Studio, Netbeans)	6,7
3	Zajęcia w szkole z własnymi scenariuszami	czas nie jest wliczony do szkolenia
4	Omawiamy przeprowadzone zajęcia	5,2

4. Dla każdej z grup szkoleniowych Grantobiorca przeznacza minimum 5 godzin mentoringu.

5. Nauczyciele/nauczycielki z 5 grup przedmiotowych uczestniczących w szkoleniach będą mieć dostęp do następujących materiałów online, sukcesywnie publikowanych na platformie projektu:

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

- **Pomocnik szkoleniowy. Zastanów się, zastosuj i zapamiętaj** – zeszyt ćwiczeń do samodzielnego wydruku przez nauczycieli, który pomoże im zastosować nowe kompetencje w praktyce;
- **webinarium do modułu 5 szkolenia**, które przeprowadzi nauczycieli przez proces analizy podstawy programowej i programu nauczania pod kątem zastosowania TIK, przybliży metodę design thinking i model SAMR oraz pomoże im przygotować się do pracy nad własnymi scenariuszami zajęć w module 6;
- kilkanaście tzw. **narzędziowników przedmiotowych**, w których zostaną zebrane i opisane najciekawsze aplikacje, narzędzia i portale do wykorzystania przez nauczycieli danego przedmiotu;
- **seria kilkunastu kilkuminutowych tutoriali** pokazujących, które aplikacje/narzędzia i w jaki sposób mogą pomóc nauczycielom w poszczególnych elementach lekcji lub pracy z uczniami (np. podsumowanie materiału, utrwalenie materiału, metoda projektu, budowanie środowiska uczenia się, organizacja wideokonferencji);
- **seria kilku webinarów na żywo** – o cyfrowym nauczycielu/cyfrowej nauczycielce, o uczeniu skoncentrowanym na uczniach, o metodach pracy technologią, o smartfonie na lekcji. Webinaria zostaną zapowiedziane z ok. 1-2 tygodniowym wyprzedzeniem, a ich nagrania zostaną umieszczone na platformie.

6. Członek kadry kierowniczej szkoły/zespołu szkół będący jednocześnie uczestnikiem/uczestniczką projektu grantowego może wziąć udział w nieobowiązkowym module szkoleniowym online. Moduł składa się z następujących elementów publikowanych na platformie projektu:

- Aktywna szkoła TIK. Przewodnik i narzędziownik dla dyrektorów szkół,
- 3 webinaria dotyczące procesu przygotowania i wdrożenia planu (nagrania),
- 1 webinarium na żywo dot. doświadczeń z realizacji planu.

Ukończenie tego modułu nie jest warunkiem ukończenia szkolenia przedmiotowego.

§ 6

Organizacja wsparcia

1. Grantobiorca obejmie wsparciem nauczycieli/nauczycielki z następujących grup przedmiotowych:

- edukacja wczesnoszkolna
- przedmioty humanistyczne – klasy IV-VIII szkoły podstawowej
- przedmioty humanistyczne – szkoły ponadpodstawowe
- przedmioty matematyczno – przyrodnicze – klasy IV-VIII szkoły podstawowej
- przedmioty matematyczno – przyrodnicze – szkoły ponadpodstawowe
- przedmioty artystyczne – klasy IV-VIII szkoły podstawowej
- przedmioty artystyczne – szkoły ponadpodstawowe
- informatyka – szkoła podstawowa
- informatyka – szkoły ponadpodstawowe.

2. Przydział do grup przedmiotowych poszczególnych przedmiotów nauczania następuje według tabeli – zał. nr 3 do Regulaminu.

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

3. Grupa szkoleniowa będzie się składać z osób z jednej grupy przedmiotowej oraz będących na tym samym poziomie zaawansowania (poziom podstawowy lub zaawansowany).

4. Szkolenia realizowane będą w województwie lubelskim, w miejscowościach, w których zbierze się odpowiednia liczba osób do utworzenia grupy szkoleniowej. Grantobiorca dołoży wszelkich starań, żeby grupy zlokalizowane były w możliwie najdogodniejszej lokalizacji dla uczestników/uczestniczek projektu grantowego (od 24.10.2020 r, w związku z sytuacją epidemiologiczną, szkolenia - wszystkie moduły realizowane w początkowym założeniu stacjonarnie- prowadzone są ON-LINE – w formie webinarów, w czasie rzeczywistym).

5. Szkolenia będą się odbywać poza godzinami pracy nauczycieli.

6. Jeśli Uczestnik/Uczestniczka nie będzie mógł/mogła uczestniczyć w jednym z modułów, Grantobiorca, w miarę możliwości zaproponuje udział w danym module w innej grupie szkoleniowej.

7. Grantobiorca w trakcie trwania projektu grantowego lub po jego zakończeniu uczestniczy w działaniach sieciujących w następujący sposób:

a. zapewni udział w spotkaniu ponadregionalnym (konferencji) swojego przedstawiciela, trenerów regionalnych, przeszkolonych w projekcie nauczycieli, w tym kadry kierowniczej szkół oraz jednostek samorządu terytorialnego będących organami prowadzącymi szkoły na danym terenie w liczbie min. 10 osób. W tym celu Grantobiorca dokona:

- wyboru uczestników spotkań (konferencji) ponadregionalnych oraz zapewni im dojazd na miejsce spotkań (konferencji),

- wyboru wyróżniających się scenariuszy i prześle je Operatorowi w celu uwzględnienia ich w programie spotkań ponadregionalnych oraz na potrzeby konkursu dobrych praktyk;

b. prześle Operatorowi propozycje uczestników planowanych wizyt studyjnych, wśród których znajdą się wyróżniający się uczestnicy projektu grantowego, którzy zamieszczą wysokiej jakości materiały oraz przedstawiciele właściwych miejscowo placówek doskonalenia nauczycieli i jednostek samorządu terytorialnego, będących organami prowadzącymi.

§ 7

Prawa i obowiązki uczestnika projektu grantowego

1. Obowiązkowa ścieżka edukacyjna uczestnika/uczestniczki projektu grantowego obejmuje:

- a. uczestnictwo w szkoleniu,
- b. przygotowanie min. 2 scenariuszy zajęć,
- c. przeprowadzenie 2 obserwowanych lekcji z uczniami, poddanych ewaluacji wewnętrznej zgodnie z wytycznymi Operatora,
- d. wypełnienie ankiety ewaluacyjnej.

2. Ukończenie ścieżki edukacyjnej wymaga spełnienia łącznie poniższych warunków:

- a. zgłoszenia się do projektu przez platformę,
- b. wypełnienia pretestu – wyjściowego testu kompetencji cyfrowych,

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

- c. wypełnienia posttestu – końcowego testu kompetencji,
- d. wypełnienia ankiety ewaluacyjnej przygotowanej przez Ministerstwo Cyfryzacji,
- e. osiągnięcia minimalnego wymaganego progu frekwencji w szkoleniach, tzn. uczestnictwa w min. 80% z 32 godzin szkolenia stacjonarnego oraz 8 godzin online, a w przypadku nauczycieli informatyki 35 godzin szkolenia stacjonarnego i 5 godzin szkolenia online,
- f. wypełnienia ankiety śródkresowej oceny szkolenia,
- g. poświadczenia na platformie uczestnictwa w 8 godzinach szkolenia online lub 5 godzinach szkolenia online w przypadku nauczycieli informatyki oraz przygotowania min. 2 scenariuszy lekcji dla uczniów z wykorzystaniem technologii informacyjno–komunikacyjnych (TIK),
- h. uzyskania akceptacji od trenera lokalnego/trenerki lokalnej każdego z 2 przygotowanych przez nauczyciela scenariuszy lekcji,
- i. przeprowadzenia nim. 2 lekcji obserwowanych (według przygotowanych scenariuszy), poddanych ewaluacji wewnętrznej zgodnie z wytycznymi Operatora,
- j. odbioru zaświadczenia o ukończeniu szkolenia.

3. Uczestnik/uczestniczka ma prawo do:

- a. udziału w całej ścieżce wsparcia w projekcie grantowym,
- b. korzystania z udostępnionych materiałów szkoleniowych i dydaktycznych,
- c. rezygnacji z udziału w szkoleniu,
- d. oceny trenera lokalnego,
- e. kontaktu z Grantobiorcą i zgłaszania uwag dotyczących szkolenia i mentoringu.

4. Dyrektor szkoły jest zobowiązany do złożenia zobowiązania dotyczącego efektu trwałości w momencie przystąpienia do projektu grantowego, przekazania go Grantobiorcy w wersji pisemnej, wraz z Porozumieniem oraz potwierdzenia na platformie Lekcja: Enter – (zał. nr 2 do Regulaminu – Deklaracja Dyrektora/Dyrektorki szkoły przystępującej do projektu). Zobowiązanie dotyczące trwałości obejmuje w szczególności następujące działania:

- a. uczestniczenie w szkoleniu co najmniej 1 nauczyciela szkoły z każdej grupy przedmiotów danej szkoły. Zobowiązanie to nie dotyczy sytuacji w której Dyrektor szkoły nie ma możliwości pozyskania pełnej reprezentacji wynikającej z obiektywnych przyczyn, m. in. takich jak np.: udział w projekcie najmniejszych szkół, w których wymagany jest udział min. 2-3 nauczycieli, udział w projekcie szkół ponadpodstawowych, w których nie ma nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej, udział w projekcie szkół podstawowych specjalnych dla dzieci z upośledzeniem intelektualnym w stopniu umiarkowanym i znacznym i niepełnosprawnościami sprzężonymi oraz szkół przysposabiających do pracy, których wielu przedmiotów ogólnokształcących nie ma w siatce godzin lub innych wynikających z organizacji szkoły lub struktury zatrudnienia;
- b. uczestniczenie nauczycieli w działaniach sieciujących projektu;
- c. przeprowadzenie w szkole przez każdego nauczyciela biorącego udział w szkoleniu, w ciągu 1 roku od dnia zakończenia udziału w szkoleniu, co najmniej 2 lekcji otwartych dla nauczycieli swojej szkoły lub innych szkół,

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

którzy nie uczestniczyli w szkoleniu, z wykorzystaniem TIK oraz e-zasobów w nauczaniu z każdej grupy przedmiotów (edukacja wczesnoszkolna, przedmioty humanistyczne, matematyczno-przyrodnicze, artystyczne);

d. korzystanie z TIK i e-zasobów edukacyjnych na zajęciach edukacyjnych realizowanych przez nauczycieli uczestniczących w szkoleniu, w liczbie co najmniej 5 godzin zajęć edukacyjnych średnio w każdym tygodniu nauki, w ciągu 1 roku od dnia zakończenia udziału w szkoleniach;

e. uczestniczenie nauczycieli szkoły w konferencjach i innych szkoleniach z zakresu stosowania TIK w nauczaniu, w ciągu 3 kolejnych lat szkolnych od zakończenia udziału w szkoleniu.

5. Dyrektor szkoły składa raport z realizacji wymienionych w ust. 3 (wyżej) zobowiązań, za pośrednictwem ankiety elektronicznej opracowanej przez Operatora w ciągu miesiąca po upływie 1 roku od dnia zakończenia udziału szkoły w szkoleniu. Za dzień ukończenia szkolenia przez szkołę uważa się dzień ukończenia szkolenia przez ostatniego nauczyciela z danej szkoły.

6. Grantobiorca ma prawo do utrwalania prowadzonych szkoleń w postaci wizualnej i audiowizualnej z poszanowaniem praw uczestników szkoleń do własnego wizerunku.

§ 8

Rezygnacja z udziału w projekcie grantowym

1. W przypadku rezygnacji z udziału w projekcie, uczestnik projektu zobowiązany jest niezwłocznie do złożenia pisemnej rezygnacji z podaniem przyczyny. Uczestnik rezygnujący z udziału w projekcie grantowym informuje szkołę o rezygnacji, następnie składa oświadczenie Grantobiorcy – zał. nr 4 do Regulaminu.
2. Rezygnacja z udziału w projekcie możliwa jest tylko w uzasadnionych przypadkach.
3. Rezygnacja z udziału w projekcie możliwa jest tylko w przypadku przedstawienia pisemnego zawiadomienia Dyrekcji szkoły nauczyciela o rezygnacji ze szkolenia (zał. nr 4 do Regulaminu).
4. Grantobiorca zastrzega sobie prawo do skreślenia Uczestnika projektu z udziału w projekcie grantowym w przypadku nieprzestrzegania niniejszego Regulaminu oraz naruszenia Zasad Współżycia Społecznego.

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

§ 9

RODO

Wykonując obowiązek wynikający z art. 14 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) informujemy, iż: Lechaa Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Lublinie przy Al. Racławickich 33 lok. 26a pozyskała Pani/Pana dane osobowe od Fundacji Orange, zwanej dalej Administratorem, która zawarła z nami umowę o powierzeniu grantu „Cyfrowy nauczyciel”. Podmiot ten jest administratorem Pani/Pana danych osobowych.

Lechaa Sp. z o.o. przetwarza dane osobowe jako procesor, w zakresie realizacji zadań wynikających z przywołanej wyżej umowy z Administratorem.

Abyśmy mogli we właściwy sposób wywiązać się z nałożonych na nas zadań, niezbędne są nam takie dane jak: imię, nazwisko, adres zamieszkania, adres poczty elektronicznej, nr telefonu, NIP/PESEL oraz inne dane, które Administrator przekazuje nam jako konieczne i celowe do wykonania usługi.

Podstawą przetwarzania przez nas danych osobowych jest art. 6 ust. 1 pkt b) RODO. Przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy zawartej z Administratorem. Dane osobowe przetwarzane są jedynie w zakresie realizacji tej umowy, w sposób wynikający z ustaleń z Administratorem.

Podane przez Panią/Pana dane osobowe będą przechowywane przez czas wskazany przez Administratora, nie dłużej niż do przedawnienia roszczeń wynikających z umowy zawartej pomiędzy Lechaa Sp. z o.o i Administratorem.

Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych osobowych, prawo do ich sprostowania, żądania usunięcia, jak również prawo do ograniczenia ich przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych. Ponadto, w przypadku uznania, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy unijnego rozporządzenia RODO, przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego- Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

Dane osobowe mogą być udostępnione podmiotom trzecim zgodnie z zaleceniami Administratora. Ponadto Pani/Pana dane mogą zostać przekazane osobom trzecim w celu realizacji umowy zawartej pomiędzy Administratorem a Lechaa Sp. z o.o., to jest w szczególności podwykonawcom, firmie prowadzącej rozliczenia finansowe, usługi księgowo, informatyczne, hostingowe.

W zależności od zakresu zadań zleconych przez Administratora, dane mogą zostać przekazane podmiotowi przeprowadzającemu badania lekarskie, firmie prowadzącej szkolenia, firmie kurierskiej itp. Ponadto dane osobowe mogą zostać przekazane podmiotom upoważnionym ustawowo, takim jak Sądy, Urzędy Skarbowe, ZUS. Dane nie będą podlegały profilowaniu, co oznacza, że nie będą stanowiły podstawy do przypisania w sposób automatyczny określonych właściwości, cech, ani nie będą służyły przewidywaniu zachowań i preferencji.

Z Lechaa Sp. z o.o. można się skontaktować w następujący sposób: kontakt telefoniczny – (81) 759 30 11, adres e-mail – info@lechaa.pl.

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

§ 10

Postanowienia końcowe

1. Regulamin obowiązuje z dniem jego zatwierdzenia przez Prezesa Zarządu Lechaa Sp. z o.o oraz przez cały okres trwania Projektu grantowego.
2. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Prezesa Zarządu Lechaa Sp. z o.o.
3. Grantobiorca zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w sytuacji zmiany wytycznych, warunków realizacji projektu grantowego lub dokumentów programowych oraz z innych ważnych powodów mających wpływ na realizację projektu grantowego.
4. Aktualna treść Regulaminu dostępna jest w Biurze Projektu oraz na stronie internetowej Grantobiorcy.
5. Załączniki do Regulaminu stanowią integralną część Regulaminu.

Załączniki do Regulaminu:

1. Zał. nr 1 – Tabela grup przedmiotowych
2. Zał. nr 2 – Formularz rezygnacji z udziału w projekcie grantowym.

Dnia, 30.08.2021 roku

Radosław Markusiewicz

Prezes Zarządu

Lechaa Consulting Sp. z o.o.

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

Zał. nr 1 Tabela grup przedmiotowych

Przedmiot	Matematyczno – przyrodnicze	Humanistyczne	Artystyczne
Biologia	X		
Chemia	X		
Fizyka	X		
Geografia	X		
Matematyka	X		
Przyroda	X		
Technika	X		
Ekonomia w praktyce		X	
Podstawy przedsiębiorczości		X	
Edukacja dla bezpieczeństwa		X	
Etyka/Religia		X	
Filozofia		X	
Historia		X	
Historia i społeczeństwo		X	
Język łaciński i kultura antyczna		X	
Język mniejszości narodowej lub etnicznej		X	
Język obcy nowożytny		X	
Język polski		X	
Wiedza o społeczeństwie		X	
Wychowanie do życia w rodzinie		X	
Historia muzyki			X
Historia sztuki			X
Muzyka			X
Plastyka			X

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

Wiedza o kulturze			X
Wychowanie fizyczne			X
Zajęcia artystyczne			X
Informatyka	Oddzielnie – inne szkolenia		
Edukacja wczesnoszkolna	Nauczanie zintegrowane – stanowi grupę przedmiotów		

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

Zał. nr 4

Formularz rezygnacji z udziału w projekcie grantowym "Cyfrowy Nauczyciel".

Ja, niżej podpisany(imię nazwisko) Uczestnik projektu „Cyfrowy nauczyciel” rezygnuję z udziału w projekcie grantowym z przyczyn

.....

 z dniem

Podpis

.....

Ja, niżej podpisany Dyrektor Szkoły(pełna nazwa)
, adres: potwierdzam, że
 nauczyciel(imię i nazwisko) poinformował mnie o rezygnacji z
 udziału w projekcie „Cyfrowy Nauczyciel” z dniem

Podpis i pieczętka

.....

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”